

Die Informatik-AG lädt ein zum Online-Programmierkurs

```
width: 800,  
height: 600,  
physics: {  
  default: 'arcade'  
  arcade: {  
    gravity: {  
      y: 1000  
    }  
  },  
  scene: {  
    preload: preload,  
    create: create,  
    update: update  
  }  
};  
var game = new Phaser.  
var player;  
var platforms;  
var cursors;
```

Was ist die Informatik-AG?

Die **Informatik-AG** am Gymnasium am Schloss findet seit bald zwei Jahren statt. Seit Frühjahr 2020 trifft sich die AG per **Videokonferenz**. Die AG wird von der Dipl.-Informatikerin Kerstin Reese geleitet und vom **InfoLab Saar** unterstützt.

Mehr zur AG: info-ag.coderdojo-saar.de

Was ist das InfoLab Saar?

Das InfoLab Saar ist das Schülerlabor Informatik der Universität des Saarlandes. Das Ziel des InfoLab Saar ist es, **Informatik an Schulen zu stärken**. Seit April hat das InfoLab gut 40 Kurse online angeboten, die alle stark nachgefragt worden sind.

Mehr zum InfoLab:

infolab.cs.uni-saarland.de



Einladung der Informatik-AG

Im Januar bieten die Teilnehmer*innen der Informatik-AG zusammen mit dem InfoLab Saar einen **Online-Kurs zur Spiele-Programmierung** mit der Javascript-Game-Engine **Phaser.io** an. Das ist ein anspruchsvolles Projekt über dreimal zwei Zeitstunden, bei dem Grundlagen der **professionellen Spiel- und Webentwicklung** kennengelernt werden können.

Möchtest Du mitmachen?

Kurs: Spiele-Entwicklung mit Phaser.io

Der Kurs besteht aus **drei Terminen**:

- **Montag, 11.01.2021, 14 - 16 Uhr**
- **Montag, 18.01.2021, 14 - 16 Uhr**
- **Montag, 25.01.2021, 14 - 16 Uhr**

Vorkenntnisse: Sicherer Umgang mit dem Computer, Vorkenntnisse in Programmierung sind nicht notwendig.

Zielgruppe: Schüler*innen ab 8. Klasse

Anmeldung für die dreiteilige Veranstaltung per Mail an kerstin.reese@uni-saarland.de

Die Anzahl der Plätze ist beschränkt.

Inhalte des Online-Kurses

- Analyse des Spiels
- Aufbau des Internets
- Entwicklerwerkzeuge im Browser
- Programmierplattform repl.it
- HTML-Grundlagen
- Javascript-Grundlagen
- Game-Engine Phaser.io
- Programmierung des Spiels

